1. Delta time

- là thời gian giữa mỗi khung hình

- nó giúp chuyển động của vật nhất quán khi thay đổi khung hình khác nhau (FPS)

Xem link này: https://socs.binus.ac.id/2021/12/12/how-to-use-time-deltatime-in-unity/

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

[https://learn.unity.com/tutorial/delta-time#](https://learn.unity.com/tutorial/delta-time)

2. Code

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated